

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1 x
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5 x
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6 x
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6 x
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7 x
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8 x
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 152**

Contrada ADDA

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1 x
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5 x
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6 x
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 131**

Contrada BOTTA'

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1 x
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6 x
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6 x
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 132**

Contrada GANDA

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6 x
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 115**

Contrada MADONNA

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5 x
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6 x
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6 x
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8 x
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 144**

Contrada SAN GIOVANNI

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1 x
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5 x
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6 x
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 121**

Contrada SAN PIETRO

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 111**

Contrada SAN ROCCO

## 17 - CERCA E... SUONA AL VICINO

n°	COSA	PUNTI
1	Un kit calcio (un paio per ciascun elemento): calzettoni, parastinchi e scarpe con i tacchetti	1 x
2	Un pacchetto di Ferrero Rocher sigillato da 4 pezzi	1
3	Un Cubo di Rubik misura 3 x 3 x 3	2 x
4	Un sacchetto sigillato di patatine Sticki San Carlo da 175 grammi	2 x
5	Una chiavetta USB da 8 giga	2 x
6	Una pallina e una mazza da Golf da adulto	3 x
7	Un bicchiere in vetro di "Morbegno in Cantina" (qualsiasi edizione)	3 x
8	Un casco giallo da cantiere	3 x
9	Un ago per cucire	3 x
10	Una calamita dell'Australia	4 x
11	Un cappellino con visiera di una squadra di MLB (Baseball Americano)	4 x
12	Un mappamondo rotondo girevole da tavolo con lampadina interna funzionante	4 x
13	Una chiave inglese per tipo di misure: 6 - 10 - 16 - 20 - 24	4 x
14	Una foto (anche digitale) di almeno quattro contradaioi al Tempietto indossando la maglia della propria Contrada (si deve capire il luogo)	5 x
15	Un modellino Ferrari Burago	5 x
16	Un telefono di casa con tastiera numerica girevole in senso orario	5 x
17	Un CD album "Cicciput" del 2003 di Elio e Le Storie Tese	5 x
18	Un pallone da calcio misura 4, un pallone da basket misura 3, una palla vera da baseball	6 x
19	Un videogioco originale con custodia e cd di FIFA 2000	6 x
20	Una matriosca stile russo da almeno 6 pezzi	6 x
21	Una rana viva	7 x
22	Un libro originale in lingua inglese dal titolo "Harry Potter and the Philosopher's Stone" del 1997	7
23	Una bottiglia di vino sigillata antecedente il 1960	7 x
24	Una tessera telefonica Telecom con tiratura limitata scritta sul retro sotto i 250.000	8 x
25	Quattro libretti dei Giochi delle Contrade delle edizioni (uno per tipo): 2014-2015-2016-2017	8
26	Una cartolina con timbro del 1957	9 x
27	Un pallone da calcio originale "Zafferano 3 Cuochi"	9 x
28	Una mini moto a motore a scoppio	10 x
29	Un'automobile del colore della Contrada di appartenenza che sarà utilizzata per trasportare gli oggetti trovati alla Colonia di Morbegno	10 x
30	Capo Contrada o Vice capo travestito da CARCERATO (Dovrà andare alla Colonia con la macchina colorata della Contrada)	10 x

**TOTALE 143**

Contrada SERTA

## CLASSIFICA

POS.	CONTRADA	PUNTEGGIO
1°	ADDA	152
2°	SAN GIOVANNI	144
3°	SERTA	143
4°	GANDA	132
5°	BOTTA'	131
6°	SAN PIETRO	121
7°	MADONNA	115
8°	SAN ROCCO	111